

XXVII MARATÓN DE FÚTBOL SALA

CUMBRES MAYORES

1. La **inscripción** será de **50 €** por equipo, a ingresar en el siguiente número de cuenta de la Caja Rural:

ES26-3187-0232-04-1089043127

Se aconseja resguardo de pago para posibles reclamaciones. En el concepto, aclarad que es para la Maratón de fútbol sala y el nombre del equipo. El contacto del monitor para información es **616 85 31 93 (Víctor)**

2. El **plazo** de inscripción finaliza el jueves 20 de Julio a las 14:00 h. En caso de no llegar a un mínimo de 12 equipos, el torneo puede suspenderse o aplazarse.
3. **Los premios** son los siguientes:
 - * Primer clasificado: 1.100 € y Trofeo.
 - * Segundo clasificado: 400 € y Trofeo.
 - * Tercer clasificado: lote de ibérico y Trofeo.
 - * Cuarto clasificado: inscripción para el año que viene y Trofeo.
 - * Trofeos para el equipo menos goleado y para el mejor jugador. A estos solo podrán optar los equipos que lleguen a la última ronda. En el caso del menos goleado, se contarán los goles recibidos en los partidos y no los de las rondas de penaltis. Para elegir al mejor jugador, cada Equipo da su voto, los Árbitros y la Organización.
4. Los **equipos**: tendrán un mínimo de ocho integrantes y un máximo de doce. Podrán jugar los nacidos hasta 2007, es decir, que tengan 16 años o los cumplan en el año en curso. Todo participante que el día del torneo no haya cumplido los 18 años deberá traer autorización paterna, de lo contrario no podrá jugar.

La hoja con la relación final de los jugadores se podrá entregar el día del sorteo o antes de rellenar el acta del primer partido que les toque jugar. Una vez jugado el primer partido, no se podrán añadir ni modificar jugadores. Cada jugador solo podrá inscribirse en un equipo.

Si un jugador no inscrito jugara, se sancionará al equipo dando el partido por perdido 0-3 y restando tres puntos en caso de fase de liguilla. En las rondas eliminatorias, el grupo será eliminado.

La Organización tiene derecho a pedir la documentación a un jugador en cualquier momento del torneo, si tiene dudas sobre la alineación indebida.

Un equipo puede solicitar la comprobación de la documentación de otro equipo antes de comenzar el partido, o en el descanso. Una vez comenzada la segunda parte, ya no podrá hacerlo.

5. El **sorteo** se hará en el polideportivo municipal el jueves 20 de Julio a partir de las 20:00 h. Se aconseja la presencia de algún representante de cada equipo, pues la organización no está obligada a informar sobre el horario de los cruces.

6. El **sistema de competición** dependerá del número de equipos inscritos.

Los partidos darán comienzo el viernes 21 de Julio a partir de las 19:00 h. y hasta que solo queden cuatro. El sábado 22 por la tarde se reanudará el juego para la fase final.

7. Si hubiese ronda de ligullas, se tiraran tres penaltis al finalizar cada partido, independientemente del resultado. Un partido ganado suma tres puntos, empatado 1 y perdido cero. Se clasifica el equipo con más puntos acumulados. En caso de empate a puntos, se tendrá en cuenta en primer lugar el resultado del partido que enfrentó a los empatados, si aun así se mantiene el empate se contará la diferencia de goles a favor y en contra en esta ligulla y por último, si fuese necesario se contará el resultado de los penaltis del partido jugado entre ambos.

8. Los equipos estarán en las instalaciones 10 minutos antes del inicio del encuentro. Los partidos darán comienzo a la hora fijada. Si un equipo no llegara a tiempo o tuviera menos de cuatro jugadores en el campo, se le darán 10 minutos de cortesía, transcurridos los cuales, si aún no hay equipo, se le dará por perdido 0-1y se le restaran tres puntos de su clasificación. En las fases eliminatorias, quedará descalificado.

9. Cada partido tendrá una duración de 40 minutos, repartidos en dos tiempos de 20 cada uno, con un descanso entre tiempos de 5 minutos. En cada periodo, los equipos pueden pedir un tiempo muerto y se para el cronometro. También se parará el tiempo en caso de lesión grave.

10. La organización se reserva el derecho a hacer cambios en el sistema de competición, horarios y otras circunstancias que pudieran ocurrir.

11. En el caso de que dos equipos coincidan en el color de la camiseta, uno de ellos tendrá que cambiar de indumentaria, si no hubiese acuerdo, se echará a suerte el cambio o uso de petos.
12. El campeonato se regirá por las reglas de la Federación de Fútbol Sala.



CÓDIGO DISCIPLINARIO

- A. Manipulación de los partidos: La Organización se reserva el derecho a intervenir en el caso de que haya indicios de que un partido pueda estar amañado.
- B. Una tarjeta roja por doble amonestación, no acarreará suspensión para el siguiente partido.
- C. Una tarjeta roja directa si supondrá la suspensión de un partido al jugador que la recibió, a cumplir en el siguiente encuentro. En caso de falta muy grave o conducta antideportiva y/o agresiva los árbitros podrían expulsar al jugador del campeonato.
- D. Todos los jugadores pueden ser sancionados por el árbitro, estén o no en el terreno de juego, lo que implica al banquillo y a los jugadores que, aun no jugando su equipo, interfieran en el desarrollo del partido.
- E. En caso de expulsión de un jugador, el equipo afectado, jugará con uno menos durante dos minutos o hasta que se meta un gol en cualquiera de las dos porterías. Pasado este

tiempo, se podrá sustituir al jugador sancionado, que no podrá volver a salir en ese partido.

- F. Expulsión de un equipo del torneo: **1.** Por cualquier tipo de agresión al árbitro, a los jugadores, seguidores o cualquier otra persona de la Organización. **2.** Si se producen peleas o cualquier otro tipo de altercados entre jugadores o seguidores por causa de éstos. **3.** Si se originan daños a las instalaciones en las que se celebra el torneo, en este caso la organización podrá denunciar a los infractores.
- G. Si un equipo es excluido de la competición, la clasificación se decide así: en caso de fase de liguillas se le dará al resto de los equipos del grupo el resultado de 3-0, aunque ya haya sido jugado y el resultado sea distinto. En las fases eliminatorias, gana el equipo que tendría que enfrentarse a él.
- H. La Organización se reserva el derecho de expulsar a un jugador o equipo, si, aparte de lo anterior, se dieran otra serie de circunstancias graves contra el desarrollo normal del torneo.
- I. Los jugadores o equipos que hayan sido expulsados por causas graves, podrán tener vetada su inscripción en la siguiente edición.
- J. Ante cualquier duda o ambigüedad en lo referente al reglamento del torneo, la última decisión será tomada por la organización y acatada por todos los participantes.

LA ORGANIZACIÓN NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGUNA LESIÓN O ACCIDENTE, PRODUCIDO DURANTE EL TRANSCURSO DE LA COMPETICIÓN. TAMPOCO DE LOS ROBOS O SUSTRACCIONES QUE PUDIERAN SUFRIR TANTO JUGADORES COMO PÚBLICO.